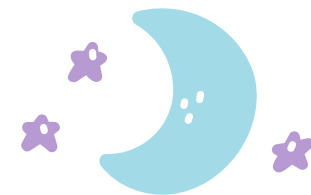


ỨNG DỤNG KỸ THUẬT MẢNH GHÉP + TRẠM TRONG DẠY HỌC



Nguyễn Sâm - N57 - K06





LỚP HỌC XANH TỪ VẬT LIỆU TÀI CHẾ

BÀI HỌC STEM



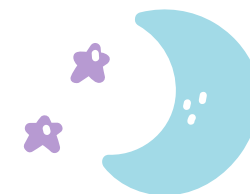
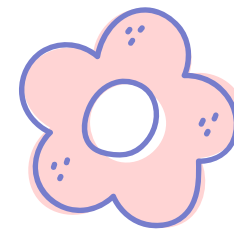
BÀI HỌC STEM MÔN TNXH LỚP 3

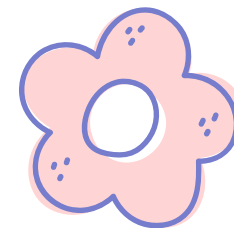
“LỚP HỌC XANH TỪ VẬT LIỆU TÁI CHẾ”

(3 tiết)

Tiết 1 + 2. Tìm hiểu kiến thức nền;

**Xây dựng ý tưởng trang trí
lớp học xanh từ vật liệu tái chế.**





Nhóm 1. Bảng nội quy lớp học

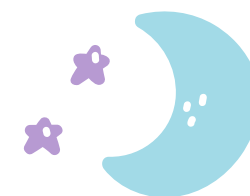
Nhóm 2. Bình hoa 3D

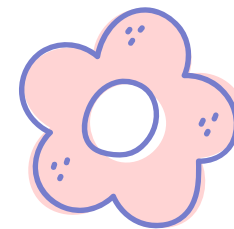
Nhóm 3. Bức tranh bảo vệ môi trường

Nhóm 4. Khẩu hiệu “Lớp học hạnh phúc”

Nhóm 5. Thùng rác

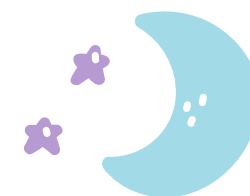
Nhóm 6. Bản đồ bằng nắp chai



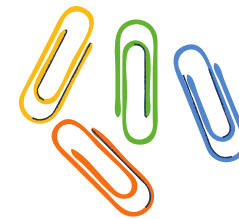


BÀI HỌC STEM MÔN TNXH LỚP 3
“LỚP HỌC XANH TỪ VẬT LIỆU TÁI CHẾ”

Tiết 3. Hoàn thiện và báo cáo sản phẩm



NHÓM CHUYÊN GIA



NHÓM 6		
1	2	3
6	5	4

NHÓM 5		
1	2	3
6	5	4

NHÓM 4		
1	2	3
6	5	4

NHÓM 1		
1	2	3
6	5	4

NHÓM 2		
1	2	3
6	5	4

NHÓM 3		
1	2	3
6	5	4

NHÓM GHÉP

NHÓM 6		

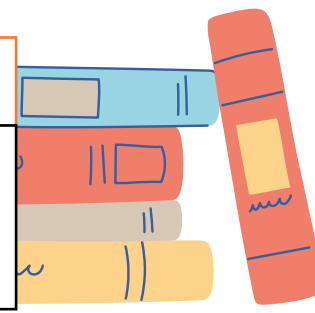
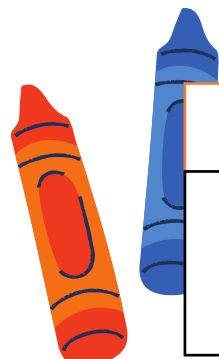
NHÓM 5		

NHÓM 4		

NHÓM 1		

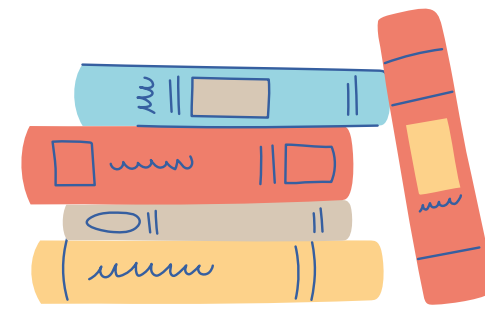
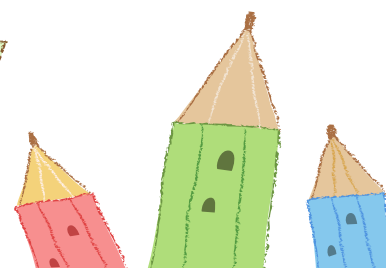
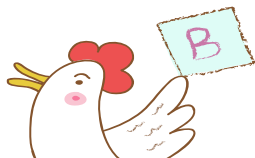
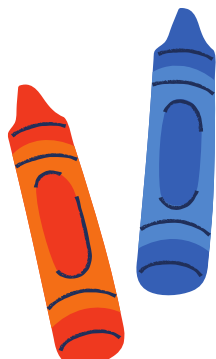
NHÓM 2		

NHÓM 3		



Trò chơi

“Mảnh ghép”

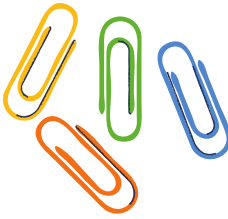




BẢNG TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ SẢN PHẨM

	<u>Sản phẩm được làm từ vật liệu tái chế</u>		<u>Sản phẩm an toàn khi sử dụng</u>		<u>Sản phẩm được trang trí đẹp</u>		<u>Đánh giá chung</u>	
	Rất tốt	<u>Tốt</u>	Rất tốt	<u>Tốt</u>	Rất tốt	<u>Tốt</u>	Rất tốt	<u>Tốt</u>
NỘI QUY								
HOA 3D								
MÔI TRƯỜNG								
LỚP HỌC HẠNH PHÚC								
CHIẾN BINH XANH								
BẢN ĐỒ								

NHÓM GHÉP



NHÓM 6

6 6 6
6 6 6

NHÓM 5

5 5 5
5 5 5

NHÓM 4

4 4 4
4 4 4

NHÓM 1

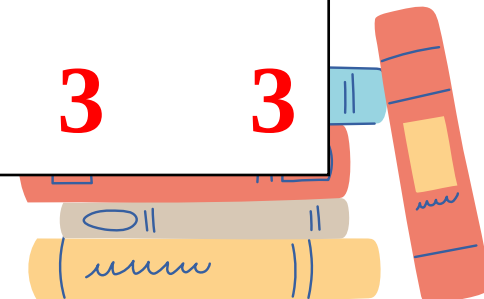
1 1 1
1 1 1

NHÓM 2

2 2 2
2 2 2

NHÓM 3

3 3 3
3 3 3





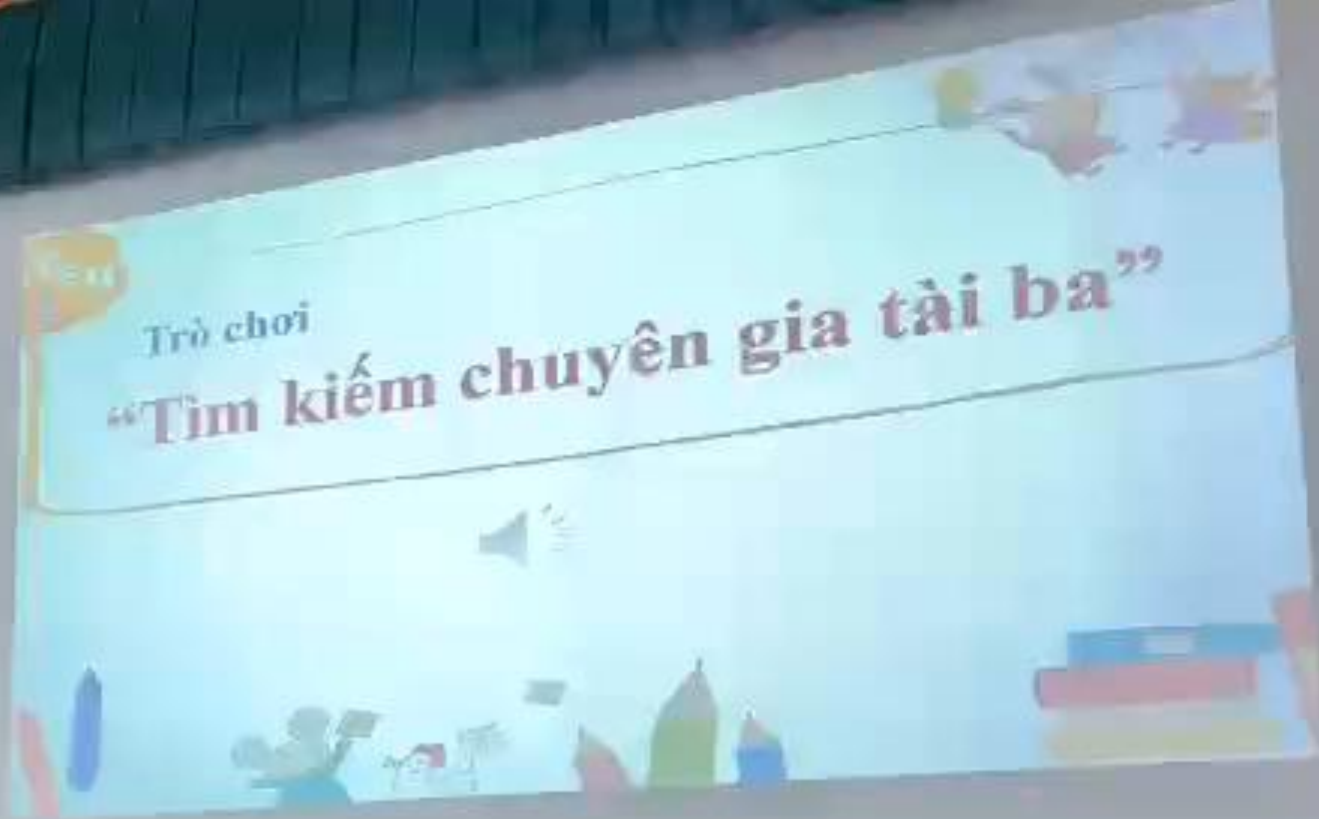




Trò chơi
“Tìm kiếm chuyên gia tài ba”



ĐẢNG CỘNG SẢN VIỆT NAM



ĐẢNG CỘNG SẢN VIỆT NAM



Trò chơi

"Tìm kiếm chuyên gia tài ba"





Trò chơi

“Tìm kiếm chuyên gia tài ba”





Trò chơi

"Tìm kiếm chuyên gia tài ba"



Trò chơi
“**Tìm kiếm chuyên gia tài ba**”



TRỒNG THÊM MỘT CÂY XANH LÀ GÓP PHẦN BẢO VỆ MÔI TRƯỜNG

Lớp 3A1



156 responses







*Trân trọng cảm ơn
quý thầy cô đã lắng nghe !*

